

New Order- True Faith

2013.mars.22

Ukens Utvalgte:

Som antydnet i videoen 'Games' i forrige UU, kan T.A. og Spill-analyse anvendes på organisasjoner og internasjonale forhold. Det er da også naturlig siden T.A. handler om mennesker uansett hvor store og kompliserte organisasjonene er. Mennesket har lavet dem 'i sitt bilde'.

Den mest åpenbare grunn til relasjonen er at mange organisasjoner er sterkt personifiserte, - med dominerende patriarker og matriarker. Listen av politiske, religiøse og royale ledere er overbevisende. Andre organisasjoner, som ikke er så personfikserte, har allikevel sterke kollektive Superior-Ego som uttrykkes i etikk, lover og ritualer. Statsmaskinen er ekstremt logisk-rasjonell, mens helse, velferd og pedagogikk er sterkt preget av Id mentalitet.

Han var neppe klar over det, denne politiske primat Plato, da han konstruerte den virtuelle maskinen, kalt 'The Republic' (Staten) for over 2000 år siden. Staten ble lavet i et kriserammert Hellas som en nødløsning for unntakstilstanden. I Platos idealsamfunn er han og likesinnede filosofer tilsatt som overherrer, mens samfunnets kvinner og menn er umyndiggjorte treller. Disse sørger for at samfunnet produserer, mens statsregimet tar det hele og gir kun det nødvendige tilbake. Statsprofitt er maksimert. Regimet er ikke mere interessert i borgerne enn en bonde er for sine nytte dyr og nytteplanter. Denne tragiske designerfeil bunner i Platos personlige traumatiske opplevelse av et korrupert demokrati. Statsmaskinens iboende anti-demokrati er blitt politikkenes overordnede tvangstanke, som fremdeles preger det republikanske statsstyre.

Hvis Republikken skal sammenlignes med nåtidens organisasjoner, vil militæret være mest nærliggende, - som har et dominerende Patriark-Jerk forhold. Det er ikke tilfeldig at ord som 'kunstverk' og 'kraftverk' har en allmenn positiv oppfattelse, mens ordet 'hærværk' er motsatt. På den annen side er helse- og sosialvesenet et sterkt Matriark-Sulk system, som naturlignok vokser i takt med statsstyret. (Plato selv representerer Nerd-Ego.) Til sammen danner de to et usunt sosio-psykologisk system, idet de begge er fastlåst i Foreldre-Barn tilstander. Mamma-staten og Pappa-staten klarer neppe å videreutvikle seg til Voksen-Voksen relasjoner i demokratisk forstand. Utfordringer er å finne en tredjepart for å hjelpe dem over i V-V tilstander. Løsninger kan ligge i å videreutvikle stater til demokratiske nasjoner inklusive de tre regimer; stat, trone og tempel. De Forenede Nasjoner har jo forpliktet seg til internasjonal konflikthåndtering.

Det eksisterer altså modeller for internasjonal konflikthåndtering som kan forbedre kollektive mentalhelser. Kategorisk og reletert til teorien om 'ego-states', kan samfunns-regimer være; S-E/Formynder, Ego/Organisasjon og Id/Emokrati. I øvrig kan regimer også relateres til: S-E/Tempel, Ego/Stat og Id/Trone. En sunn nasjon vil ha balanse mellom de 3. Følgelig bør man også kunne betrakte hele menneskeheten tilsvarende. Så har de Forenede Nasjoner meget å arbeide med fremover.

Menneskeheten har nådd et radikalt nytt stadie i sin historie, - at en profesjonell 3. part blir den internasjonale konfliktløser med målsetting om OK nasjonale mentalhelser. Kanskje, i løpet av dette århundrede når vi et globalt sivilisert samfunn, uten periodevis total-ødeleggende Spill som krig. Men det krever noen utradisjonelle tanker og erkennelser. Menneskeheten er selvfølgelig større, mere avansert og mere vitende enn noen person kan bli. Menneskeheten er som et S-E for hvert enkeltmenneske. Dermed er ikke forholdet 'mann-maskin' den store bekymring. Mennesket har jo lavet maskiner 'i sitt bilde'. Maskiner er kun noen nye maktmidler som også kan misbrukes. Til sammenligning; kjøkkenet er et nødvendig, men farlig sted – særlig for barn. Alikevel klarer kjernefamilier å anvende det til alles fordel uten alvorlige konflikter og skader.

Menneskehetens fysiske tilstand er under utvikling og er faktisk underutviklet. Det har selvfølgelig med at menneskeheten først nå bygger sitt globale neural nettverk, - internettet. Dette skjer etter en eksponentiell vekst av individer. Sammenlignet med en person, er den utviklingen på 3 år stadiet når sentralnervesystemet, hjernen, har bygd sitt nerve-nettverk mellom alle hjernecellene. Den Voksne ego-tilstand kan derpå starte sin utvikling. Med det stadiet kommer mengder av nye oppfattelser, erkjennelser og stadige revurderinger. Dog kan menneskehetens utvikling være en helt annen enn individets, da vi enda ikke vet hva menneskeheten er eller blir. Reaksjonene på dette stadiet er avgjørende viktige. Det er ingen gode eller dårlige Foreldre til å styre eller støtte. Alt vi har er en felles skjebne, som vi faktisk kan gjøre noe med. Denslagt er dog alt for omfattende til å forstå eller forklare. Se gjerne talerne i TED video serie: The global power shift (9 talks).

Her passer 'True Faith' med gruppen New Order særlig godt. Den ble sluppet i 1987 og rangerte høyt på flere lister. Spesielt ble videoen lovprist. Den er koreografert av Philippe Decouflé, som også sto for Frankrikes spektakulære OL seremonier i 1992. Melodi og tekst er også i særklasse og har blitt gjenskapt av en mengde cover-versjoner. Teksten er dog en smule sensurert da en setning om dop som selvmedisinering ble byttet ut. Teksten mister noe av sin mening, men det var nødvendig for å få gjennomslag i massemedia. Det er en surrealistiske video om dårlig styring og T.A. To rivaler starter ut med å slå på hverandre. Det er like intelligent og har samme resultat som om de sto og slo på seg selv. Der er en supervisor, en analytiker, en kontroller, en kommunikator og en taskforce. Men likevel – man sitter til siste igjen med et eneste spørsmål: 'Hva skjedde?'

New Order - True Faith + Lyrics + covers + wiki

http://www.youtube.com/watch?v=R_rhnHpRSXQ

<http://www.azlyrics.com/lyrics/neworder/truefaith.html>

http://www.youtube.com/results?search_query=True+Faith+cover

[http://en.wikipedia.org/wiki/True_Faith_\(song\)](http://en.wikipedia.org/wiki/True_Faith_(song))

TED video serie: The global power shift

http://www.ted.com/playlists/73/the_global_power_shift.html

Wikipedia; Plato, Befolkningsvekst og Internettet

<http://en.wikipedia.org/wiki/Plato>

http://en.wikipedia.org/wiki/Population#World_human_population

<http://en.wikipedia.org/wiki/Internet>