

Pet Shop Boys- Go West

2013.mai.03

Ukens Utvalgte:

De Forende Nasjoner (FN/UN) har naturligvis fokus på nasjoner. Mindre omtalt er de 'Forende Imperier'. Så som imperier har dominert kontinenter og regioner i tusener av år, skjer det samme i UN. Betegnelsen imperie ble dog kraftig nedtonet etter WW2. Deres pseudonym 'nasjon' gir inntrykk av en 'ikke-eksistens'. Men imperier er selvfølgelig fortsatt dominerende i verdenspolitikken og fungerer som nasjoners Superior-Ego. FN sitt 'Overhus' heter Sikkerhetsrådet og styrer Nasjons-Unionens Spill. Dermed er det avgjørende viktig å forstå dem for å forstå FN sine aktiviteter og passiviteter.

Imperier beskrives historisk i Langfredagens UU og dagens FN system beskrives i UU 2013.02.22. I dag er naturlignok imperier ikke som oldtidens imperier, så som Midtøstens Babylon, Nordafrikanske Egypt, de Mellomamerikanske, Asias Mongolia eller Syd-Europas Roma. En hypotese kan dog være at oldtidens 'falne' imperier er ikke forsvunnet, men kun har flyttet, blitt forandret og har endret navn. Historisk sett fra Europa, er Roma imperiet det mest nærliggende. Det hadde sin topp rundt år 0, da det Egyptiske imperiet nullstilte kalenderen av teokratiske årsaker. Trone/Tempel imperiet med Julius/Cleopatra falt for det republikanske Stats-imperiet.

Det varte kun 300 år før Roma-staten ble splittet og det teokratiske Constantinopel oppsto. Dette tvilling-imperiet var et besynderlig teokrati, skrudd sammen av monoteistiske ideer fra restene av Egypt og Babylon. Dette '2. Roma' besto i et årtusen, men falt omsider for den muslimske invasjon. Den revolusjonerende nye bruk av våpen, kanoner, kan være et resultat av Marco Polos gjennombrudd til det mongolsk/Ming dominerte Asia, samt deres forhold til det voksende muslimske imperie. Etterfølgende ble det tredje Roma utpekt i dagens Moskva med Ivan som keiser/tsar. Dog har Østeriket, Tyskland og Italia også krevd den tittel, men de falt alle i WW 1 og 2. Det tredje Roma's dominerende 'kratier' var i først som Tempel, så som Trone ved Romanov familien, og i 20 århundre som Stat. Mindre belyst er at samtidig ble den offisielle oppdagelsen av Amerika bekjentgjort og at den tidkrevende imperiebyggingen i Nord-Amerika startet. Det 20. århundre er derfor preget av tvilling-imperiets rivaliseringer, med WW1, WW2 og det kalde 'WW3'. Europa ble delt mellom SU & US imperiene, karakterisert som; Supply & Demand, Matriark & Patriark, Innadvendt & Utadvendt, samt Dømmende & Sansende.

FN sitt grunnlag er som nevnt sterkt preget verdenskrigene og den gryende kaldkrigs-kultur. På den tid ble verden omtalt som 3 hoved-deler; US (Amerika/NATO), SU (Sovjet/Warszawapakten), samt den mindre spesifiserte 'Tredje verden'. I FN sitt 'Overhus', Sikkerhetsrådet, sitter nå 5 faste medlemmer med veto-rett. I praksis blokkeres enhver kontroversiell sak. Dette overnasjonale Superior-Ego har store mangler da de preges av foreldede tvangstanker om oldtidens imperie-styring. Assosiasjoner til 'Den syvende far i huset' er nærliggende. Nødvendige restruktureringer vil ikke skje fordi et imperie vil alltid bruke sin veto til egen fordel. Således er ikke FN i stand til å kurere seg selv ut av sin S-E/ID tilstand. EU lider for øvrig av lignende veto-blokkering av egenutviklingen. Finner EU en diplomatisk løsning på denne 'stalemate', så finnes det antagelig en løsning for FN også.

Man skal dog erkjenne at imperier alltid vil eksistere og at de har andre karakterer enn nasjoner. Imperier (empires) er naturlignok empiriske. Det kan være en positiv prosess hvor alt innsamles til vurdering hvorpå den beste løsning finnes og implementeres. Problematisk er dog korrupte imperier hvor alle goder tas og det kun restene gis tilbake. Destruktive og gale imperier er katastrofale. Det handler derfor om å ha en positiv sameksistere i virkelighetens verden, selvom de ikke alltid helt forstår eller tolererer hverandres forskjeller. De har meget å lære om hverandre til alles gode, - ikke minst at deres felles fundament er og blir Menneskeheten. Dette århundre er spesielt utfordrende fordi globaliseringen så sterkt påvirkes av ny

informasjon, kommunikasjon, teknologi og samhandel, samt menneskers massive og hurtige bevegelighet. Mest avgjørende kan bli de nye muligheter for verdenshavene, da imperier har særlige geopolitiske manier.

Som nevnt mener jeg FN's Overhus burde bestå av US (Amerika), SU (Eurasia/Russland), EU (Europa), AU (Afrika) og det fremtidige 'UA' (Asia). Sistnevnte sin utvikling er avgjørende viktig for Menneskeheten da fremtids-scenarier innebærer alt innen fremgang og tilbakeslag. Sannelig kunne noen 'parlamentariske' 5D analyser på FN-nivå være særdeles oppsiktsvekkende.

1000 bilder sier mere enn 1000 ord. Det viser denne Pet Shop Boys video i særklasse. Village People sin disco-hit ble endevennt med denne visuelle tankevekker om gamle imperialisters gamle drømmer. Opprinnelig var 'Go West' et uttrykk på 70-tallet for å gjøre San Francisco til et 'gay utopia'. I denne video sitt 'utopia' blir hele US invadert av en sådan SU hær, - som om en hetro-hær ikke er avskrekkende nok. Duoen 'Pet Shop Boys' er i øvrig særlig produktive og har Guinness rekord som den mest suksessfulle musikk-duo i UK sin musikk historie.

Pet Shop Boys - Go West

<http://www.youtube.com/watch?v=LNBJMRvOB5M>

Imperier, Verdenshistoriens største & Eurasias imperier

<http://en.wikipedia.org/wiki/Empire>

[http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_largest_empires#Largest empires by land area and population](http://en.wikipedia.org/wiki/List_of_largest_empires#Largest_empires_by_land_area_and_population)

<http://depts.washington.edu/silkroad/exhibit/timeline.html>

1., 2. og 3. Roma

http://en.wikipedia.org/wiki/Roman_empire

<http://en.wikipedia.org/wiki/Constantinople>

[http://en.wikipedia.org/wiki/The third rome](http://en.wikipedia.org/wiki/The_third_rome)