

Limahl- The Neverending Story

2014.Jan.31

Ukens Utvalgte:

Dette er den siste UU i denne et-årige omtale av et ordet 'Livskvalitet'. Skjønt, - det handler om en evig og kontinuelige prosess for dette 'Menneskehetens viktigste ord'. Det er jo fundamentalt i alles Liv. Når så dette teoretiske fundament er lagt, kan det brukes i hverdagen for nettopp å bedre sitt eget og andres Livskvalitet.

Som avslutning i dette UU Tema kommer her en kort oppsummering av hovedpoenger, noen utvalgte konklusjoner, samt noen avsluttende Meta-betraktninger. Ukens utvalgte melodi er forøvrig godt overveid da 'eventyret' har mange særdeles gode metaforer om viktigheten av forestillingsevnen, tro, håp, Livs-verdier og - ikke minst - Selvrealisering.

Som nevnt anses 'Livskvalitet' å være Menneskehetens viktigste ord. I mangel av en globalt anerkjent definisjon ble det i undertemaet 'Grunnteori' definert til å være: «Livskvalitet er en persons helhet av egenskaper og potensialer for å tilfredsstille uttrykte og underforståtte behov». Den er bygget på ISO 8402 sin kvalitetsdefinisjon og assosiert til Menneskerettene og Maslows Behovs-pyramide. Dermed var grunnlaget til en omfattende omtale mulig med utgangspunkt i psykologi, verdier og moral. Siden dr. Eric Berne har vist at klassisk psykologi kan anvendes på sosialpsykologi, ble teorier videreført til sosiale sammenhenger i den mest omfattende forstand, - inklusive Menneskeheten som helhet. (F.o.m. UU 2013.feb.01.)

I undertemaet om 'Imperier' ble historiske sammenheng fra Roma¹ til i dag forsøkt forklart i global-sosial sammenheng. Spesielt ble det fokusert på FN/UN, dets forhistorie, tilstand og utfordringer. Denne Union anses å være helt avgjørende for Menneskehetens positive utvikling det siste halve århundre. Et hovedpoeng var naturlig nok at ikke kun Nasjoner, men Imperier som er de faste medlem av Sikkerhetsrådet, alltid har eksister og vil antagelig alltid gjøre det, - selv om de kaller seg Nasjoner i FN. Det foreslås noen endringer da dagens FN konstitusjon. Den er et resultat av WW2 og passer ikke helt for fremtidige verdensbilder. (F.o.m. UU 2013.mai.03.)

Noe tilfeldig ble neste undertema 'Valget' på grunn av det norske Parlamentsvalg og tilhørende valgkamp. Omtale av valget ble basert på Livskvalitet og Imperier/Nasjoner. Det ga en ganske unik synsvinkel Parlamentarismen og dets prosesser. Interessen for Nasjonens sunnhet ble følgelig hevet over politiske aktørers utspill. Men det ble nok noen personlige responser på politiske spill også, med frittalende syn og kommentarer. Resultatet med en blå-blå Regjering anses som nødvendig for å dreie samfunnsutviklingen til demokratisk Statsborgerlig utvikling, - hvilket naturlig nok betyr avbalansering av Statlig kaldkrigs-dominans. (F.o.m. UU 2013.aug.09.)

Dette siste undertema 'Meta' var ment å gi det hele et 'fugleperspektiv'. Det må allikevel innrømmes at Menneskets begrensede fatte-evne naturlig nok begrenser resultatene. Dermed har skriviene heller vært preget av noen sporadiske metaforiske fraksjoner som kan gi inntrykk av visse overordnede anskuelser. Igjen ble enkelte UU også påvirket av tidens tilfeldigheter, - særlig i forhold til IT. Men det er kommet til noen nevneverdige saker, som fortjener noen siste betraktninger. Interesserte får heller lese disse ukentlige kronikker fra feb.2013 til idag. (F.o.m. UU 2013.nov.08.)

Hvis Livskvalitetens moral, etikk og filosofi skulle reduseres til en enkelt setning, kunne det være 'Jeg er OK – du er OK' (se boken av Thomas A Harris). Det handler naturlig nok mest om toleranse til OK personer, men også enhvers annerkjennelse av seg selv. Så handler det selvfølgelig også om å si tydelig ifra om 'ikke-OK' handlinger/passiviteter og uttalelser/fortielser. Det neste ville være å bli mere oppmerksom på, og avbryte,

alle de destruktive Spill (ref 'Games People Play' av dr Eric Berne). Særlig viktig er å bruke teoriene på nivå av Organisasjoner, Nasjoner og Imperier. Dermed kommer man ikke utenom elementær sosialpsykologi. Hvis et Spill kan nevnes som avgjørende viktig å endelig avslutte, - så er det Abrahams 'familie-feide' og Sarahs LYAHF Spill. Det har i løpet av årtusener utviklet seg til globale teokratiske kriger med apokalyptiske skripts. Menneskehistorien gir tydelige antydninger om dets konsekvenser og utfordringer. Videre er det i UU 2014.jan.10 sannsynliggjort at det finnes et Superior-ID, som det finnes et Superior-Ego. Dets natur, drifter og begrensninger er vesentlig å relatere til klassisk sosialpsykologi for bedre forståelse av Menneskehetens videreutvikling.

Det gir mål og mening for dette århundrets global-politikk at den globale befolkning vil stabiliseres på 10-12 mrd i år 2100. Det er ikke fare for at 'befolkningsekspløsjonen' fører til globalt overforbruk og katastrofer. Vi klarer dette godt, men har utfordringer i samarbeide og fordeling. Ei heller er det behov for ekstreme tiltak for befolkningsreduksjoner. Fokus bør være å se til at alle kan forsyne seg med grunnleggende Behov for sunt vann, luft, mat, info, moral osv.

5D teorier ble omtalt f.o.m. UU 2013.april.19. Det handler om mulige alternative utviklinger i tradisjonell 3D+tid modeller. De 3 dimensjoner kan være så mangt utover '3D rom'. På den tid var det interessant å se det hele i et sosialpsykologisk S-E/Ego/Id forhold. Men generelt sett handler 5D om 'what-if' analyser. 'Hva-hvis' kan være så mangt og opptar særlig filosofisk Sci-Fi. Man kan saktens stille spørsmål som: Hva-hvis Roma2 ikke falt for muslimsk teokrati? Hva-hvis Tsar Ivan ikke felte den nordiske Kalmar Unionen? Hva-hvis Tunguska hendelsen i 1908 ikke trigget EW/WW ved startskuddet i 1914? Hva-hvis tyske stalinister ikke bombet Rotterdam tross kontra-ordren? Hva-hvis FN ikke fungerte etter WW2? Hva-hvis Kennedy ikke fikk en dødsdom? Hva-hvis Ural-asteroiden i 2013 kom et halvt århundre tidligere eller noen minutter senere? Hva-hvis ... ? Man bør selvfølgelig kunne stille tilsvarende 'hva-hvis' 5D spørsmål for dette århundre og forberede eventualiteter.

Statsborgernes historiekunnskap stammer fra stats-dominerte skoler, media og yrkesliv. Nå blir det forrige århundres oppfattelser massivt revidert ved Internett, 'Big data' og nye medier. Som nevnt er det betydelige sannheter i ordtak som 'i krig er sannheten det første og største offer', og 'historieskrivning er seierherrens privilegium'. Dermed er det kun en ting man kan med sikkerhet si om vår kollektive historiekunnskap, - den er ikke 'den hele og fulle sannhet' og sannsynligvis full av bedrag. Derfor bør Skoler, media og statsinstitusjoner tilpasse seg de nye virkelighets-oppfattelser uten flere treninger. Allikevel, med alskens Internett, Skyer og Big-Data er det likefullt mulig å bedra, som beskrevet i UU 2013.mars.15. Fordelen nå er at global demokratisk kontroll, uten et global-totalitært regime, begrenser kollektive bedrag til kort tid i begrensede områder. Apokalyptiske S-E/S-I despoter nå har langt mindre sjanse for å skape globale katastrofer. Åpenheten gir håp for den avgjørende viktige utvikling av Menneskeheten dette århundre.

En hypotese, som kun ble antydnet, handler om at det på Imperie-nivå tilsynelatende skjer 'Ego-state Regime-swap'. Det blir naturlignok søkt å prøve å relatere 5 Imperiers utvikling over en 2000 års periode, som i UU2013.april.19. Det vil inneholde unøyaktigheter, avvik og feil. Allikevel, som en illustrativ 'modell' er det spennende å teste elementær sosial-psykologi på de '5 Roma', som relateres til dagens EU, US, SU, AU og UA (se UU 2013.mai.03). Begreps-relasjonene var S-E/Tempel, Ego/Stat, Id/Trone - som kan plasseres i en 3D modell med utvikling over 4D med Tid. I så fall, vil man se at Imperier har hatt relativt hurtige regime-skift mellom 3D-aksene i perioder. Det har skjedd ved 'coup d'etat', revolusjoner, reformer, assassinasjoner, kriger etc. Kan man i så fall se mønster, faser, kaskader og relasjoner? Vel, - man beveger seg i så fall godt over i Isaac Asimov sin Sci-Fi serie 'Foundation' og ideen om 'Psychohistory'. Hypotesen er at man kan sannsynliggjøre Menneskehetens utvikling i fremtid, selv om man ikke kan forutsi enkeltmenneskers utvikling. Formålet er å forutse kritiske historiske hendelser og krise-minimere disse.

Livskraften hos enkeltmennesket er avgjørende viktig for Livskvaliteten. Den synes undervurdert i det forrige århundre med ekstreme regimer, kriger, massakre og 'hjerne-vask'. Tross dette har Menneskehetens kvantitet og kvalitet vokst eksponentielt. Tross alle traumatiske skjebner synes Menneskeheten å styrkes i motgang også. Men allikevel, - det burde nå være tilstrekkelig historiske bevis for at destruktive despoter er skadelige, - uansett hvor snedige politiske Spill er arrangert for anledningen. De er en fare for omgivelsene så vel som seg selv og skal uskadeliggjøres i tide, - tilsvarende en sivilisasjon gjør med psykisk syke personer. Det er et globalt felles-ansvar og skal skje via FN. En fremgangsmåte kan være å anvende elementær klinisk sosialpsykologi på organisasjons-nivå, hvor internasjonal umyndiggjøring er en konsekvens. Bare en ikke går i alle disse Spills feller og 'retter baker for smed'. I alle tilfelle, - uansett hva som skjer, - Menneskeheten vil 'Live Well and Prosper'.
Ha et godt århundre.

Dagens UU, 'The Neverending Story' er tatt fra boken og filmen med samme navn. Den handler ikke bare om evige gjentagelser, - men mest av alt om viktigheten av forestillingsevnen, tro, håp og Livs-verdier. Den vekker ungdomsminner som godt kan relateres til hele dette tema på Meta-nivå. Det kan virke noe 'barnlig' å avslutte med referanse til et 'eventyr', men så bør en heller se filmen og se at det er et omfattende moderne folke-eventyr med mange fundamentale verdier. Det angår også Barnet i voksne mennesker. Ja, - så skal det jo nevnes at sangen er riktig fengende og godt fremført av Limahl.

Limahl - The Neverending Story + Lyrics + wiki

<http://www.youtube.com/watch?v=x1afn71-0sl>

<http://www.metrolyrics.com/neverending-story-lyrics-limahl.html>

http://en.wikipedia.org/wiki/The_Neverending_Story

Se også UU Blog <http://skrindo.dk>